

ゲームの流れ

スタンドフェイズ

ドローフェイズ

※先攻1ターン目はスキップ

ソウルフェイズ

メインフェイズ

- ◆ 手札のパルを拠点に出す
- ◆ 手札の建築物を拠点に出す
- ◆ 手札のギアを拠点に出す
- ◆ 手札にあるイベントを使う
- ◆ 拠点のパルでバトルを行う
- ◆ スタンド状態のソウル3枚をレスト状態にし、自分の山札の上からカードを1枚引く
- ◆ 拠点のカードの「起動能力」を使う

エンドフェイズ

追放領域

PALWORLD

OFFICIAL CARD GAME

山札

PALWORLD
OFFICIAL CARD GAME

拠点

ソウル置場

ソウル
デッキ

PALWORLD

©PALWORLD

墓地